

Regolamento_Age of Conquest Diamonds & Dragons

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,20€ e 60,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Drago d'Oro x2 è un simbolo jolly moltiplicatore che appare solo durante il Main Game e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo Scatter (Uovo di Drago). Questo simbolo raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre una propria combinazione vincente (queste vincite non sono moltiplicate) e può attivare la funzione Blackout Jolly.
- Il simbolo Scatter (Uovo di Drago) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria vincita, ma può attivare la Funzione Bonus.
- Il gettone Premio Bonus (Drago Verde) è un gettone che può essere casualmente associato al simbolo Uovo di Drago. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 1 il contatore Premi Bonus (fino a un massimo di 9).
- Il gettone Moltiplicatore Bonus (Drago Blu) è un gettone che può essere casualmente associato al simbolo Uovo di Drago. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 0,5x il contatore Moltiplicatore Bonus (fino a un massimo di 10x).
- Il gettone Giocate Bonus (Drago Viola) è un gettone che può essere casualmente associato al simbolo Uovo di Drago. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 1 il contatore Giocate Bonus (fino a un massimo di 12).

Potenziatori Bonus: Sopra la slot sono sempre visibili tre contatori: Premi Bonus, Moltiplicatore Bonus e Giocate Bonus. Al primo avvio del gioco il contatore Premi Bonus viene casualmente impostato su un numero compreso fra 1 e 3, il contatore Moltiplicatore Bonus su un moltiplicatore compreso fra 1,5x e 2x e il contatore Giocate Bonus su un numero compreso fra 4 e 5. Ciascuno dei contatori può venir incrementato durante il Main Game dalla comparsa di uno specifico gettone (si veda la descrizione dei simboli). Lo stato dei contatori nel momento in cui si attiva la Funzione Bonus (descritta più avanti) ne determina le caratteristiche. Al termine della Funzione Bonus tutti i contatori vengono azzerati, poi vengono impostati su dei nuovi valori base compresi nei medesimi limiti sopraindicati.

Funzione Bonus: Ciascun simbolo Uovo di Drago che appare sui rulli ha una probabilità di attivare casualmente la Funzione Bonus. La Funzione si gioca su una griglia di 20 spazi. Inizialmente ciascuno spazio è occupato da un simbolo neutro Tessera Bonus (Uovo). All'inizio della funzione tanti simboli Tessera Bonus quanti indicati dallo stato attuale del contatore Premio Bonus si trasformano in simboli Premio Bonus. Ciascun simbolo Premio Bonus è associato a un premio di importo casuale compreso fra 1x e 20x la puntata totale della partita attivante. Il giocatore ottiene poi tante giocate gratuite quanto indicato dallo stato attuale del contatore Giocate Bonus. A ogni giocata un numero casuale di simboli Tessera Bonus si trasformano in simboli Premio Bonus, poi uno dei premi visibili a schermo viene moltiplicato per il fattore indicato dallo stato attuale del contatore Moltiplicatore Bonus. Al termine delle giocate, il giocatore ottiene una vincita pari alla somma degli importi visibili su tutti i simboli Premio Bonus a cui si aggiunge un ulteriore premio che dipende dal numero complessivo di simboli Premio Bonus ottenuti (si applica solo il premio più alto fra quelli raggiunti).

Numero di simboli Premio Bonus ottenuti Premio extra assegnato

5	5x la puntata totale
10	15x la puntata totale
15	30x la puntata totale
18	50x la puntata totale
20	1.000x la puntata totale

Tutte le vincite dipendono dalla puntata totale della partita attivante. Al termine della funzione tutti i contatori vengono azzerati, poi vengono determinati dei nuovi valori di partenza casuali (si veda la descrizione dei Potenziatori Bonus).

Funzione Blackout Jolly: Se tutte e 15 le posizioni della slot vengono occupate da simboli jolly, si attiva la funzione Blackout Jolly che assegna un premio di 2.000x la puntata totale in aggiunta alle vincite di linea. Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.